

NEW



Cutter professionale automatico

Misure [mm]: 174

Art. 12965-1 cod. 0177621002

Q3/Q6

NEW



Cutter professionale con alme a spezzare 9 mm.

Misure [mm]: 145

Art. 12965-2 cod. 0177621003

Q3/Q6



Cutter professionale con lame a spezzare

Misure [mm]: 160

Art. 14110 cod. 1343005002

Q12/Q24



Matita automatica professionale

adatta a tutte le superfici, mine 2B inclusa, con temperino incorporato.

Misure [mm]: 160

cod. 3108482010
Art. EXPERT DRY ALL IN ONE

Q10/Q30

Marcatore professionale permanente a punta tonda

Resistente all'acqua, adatto principalmente a superficie opache o ruvide. Punta reversibile
Misure [mm]: 1,5-3

cod. 3108411010 Colore: Nero
Art. EXPERT MARCATORE PERMANENTE

● Q10/Q30

cod. 3108412010 Colore: Rosso
Art. EXPERT MARCATORE PERMANENTE

● Q10/Q30

cod. 3108413010 Colore: Blu
Art. EXPERT MARCATORE PERMANENTE

● Q10/Q30

cod. 3108414010 Colore: Verde
Art. EXPERT MARCATORE PERMANENTE

● Q10/Q30



Marcatore professionale permanente punta a scalpello

Resistente all'acqua, adatto principalmente a superficie opache o ruvide.
Misure [mm]: 1-5

cod. 3108421010 Colore: Nero
Art. EXPERT MARCATORE PERMANENTE

● Q10/Q30

cod. 3108422010 Colore: Rosso
Art. EXPERT MARCATORE PERMANENTE

● Q10/Q30

cod. 3108423010 Colore: Blu
Art. EXPERT MARCATORE PERMANENTE

● Q10/Q30

cod. 3108424010 Colore: Verde
Art. EXPERT MARCATORE PERMANENTE

● Q10/Q30



Marcatore professionale permanente laccato a punta tonda

Resistente all'acqua, adatto principalmente a superficie opache o ruvide.
Misure [mm]: 1-5, 3

cod. 3108445010 Colore: Bianco
Art. EXPERT MARCATORE PERMANENTE

○ Q10/Q30

cod. 3108444010 Colore: Verde
Art. EXPERT MARCATORE PERMANENTE

● Q10/Q30

cod. 3108446010 Colore: Giallo
Art. EXPERT MARCATORE PERMANENTE

● Q10/Q30



Marcatore professionale profondità

Per fori in posizioni difficoltose
Misure [mm]: punta 0,7-1. Lunghezza punta 20

cod. 3108481010 Colore: Nero
Art. EXPERT MARCATORE PERMANENTE

● Q12/Q24

cod. 3108492012 Colore: Rosso
Art. EXPERT MARCATORE PERMANENTE

● Q12/Q24

